

Ivan Lobato

# Cuentacuentos del Reciclaje



LIPASAM

NO SO  
AYUNTAMIENTO  
DE SEVILLA

Ciconia  
consultores

**Cuentos cedidos al Programa de Educación Ambiental de Lipasam**

**© 2018 Ciconia Consultores S.L.**

**Autor: Iván Lobato**

**Ilustraciones: Alberto Bermúdez**

**Diseño y Maquetación: Evelyn Santana**

**Impreso en España**

**Queda prohibida, salvo excepción prevista en la Ley, cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con la autorización de los titulares de su propiedad intelectual.**

**La infracción de los derechos de difusión de la obra puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Arts. 270 y ss. del Código Penal). El Centro Español de Derechos Reprográficos vela por el respeto de los citados derechos.**

# EL GIGANTE CLEMENTÍN



Hace mucho, mucho, muchísimo tiempo, cuando los gigantes y los niños jugaban juntos en las plazas de los pueblos, ocurrió algo muy extraño...

Un buen día unos niños que paseaban, se encontraron a **Clementín, 'el gigante bailarín'**, sentado junto a un contenedor. Calladito, quietecito y con una cara muy, muy triste. Cuando los niños se acercaron para jugar con él, se dieron cuenta de que **estaba llorando**, entonces le preguntaron:

- Clementín ¿por qué lloras?, ¿qué te ha pasado?

Y el gigante les contestó:

- Mi mamá todos los días me da una bolsa de basura para que la tire en el contenedor, pero... como somos una familia de gigantes, generamos una





bolsa de basura tan, tan grande como un camión, y claro, **no cabe en el contenedor**. Por eso tengo que dejarla fuera y todos se enfadan conmigo.

Los niños se miraron, y comenzaron a hablar entre ellos muy bajito y pronto le dijeron a Clementín:

-¡No te preocupes!, no estés triste, que nosotros te vamos a ayudar. En nuestro pueblo viven **tres sabios**, (los reconocerás por sus gafas y su largo pelo blanco). Para encontrarlos tendrás que tomar el primer camino al salir del pueblo y dirigirte hasta la montaña que verás al fondo. Pero, para que te ayuden tendrás que ir cantando "**Erre que erre, me encantan las 3R**". Pronto llegarás a su casa y... Si les llevas tu bolsa de basura, ellos te darán la solución.



-Gracias chicos, eso haré. - dijo Clementín. Se limpió las lágrimas y salió corriendo cantando "Erre que erre, me encantan las 3R".

Y así, cantando y cantando llegó hasta la casa del primer sabio...



Clementín, llamó a la puerta:

*Toc, toc, toc'*

Y salió un hombre con gafas y una larga melena blanca. "¿Será el sabio?", pensó... Y Clementín le contó lo que le pasaba, y el sabio le respondió:

-No te preocupes Clementín, yo **soy el sabio Enrico**, y para mí todo está muy, muy rico. Por eso nunca desperdicio la comida. . A ver, a ver, déjame que vea tu bolsa... immmmm!, un bocadillo a medio terminar y una cáscara de plátano. Clementín, si menos basuras quieres tirar, solo lo necesario has de usar. Termina tu comida y si no tienes ganas de verdad, no se lo pidas a mamá y a papá. Y con esto que te acabo de decir, ya sabes **Reducir**.

De pronto, la bolsa de Clementín se hizo un poco más pequeña, y se puso taaaaaaaaaaaaaaaaan contento que decidió seguir con su visita a los otros sabios.

Se despidió de Enrico dándole las gracias por la ayuda... y siguió cantando "Erre que erre, me encantan las 3R", hasta llegar a la puerta del siguiente sabio...

*"Toc, toc, toc"*

Llamó Clementín a la puerta y salió una mujer con una melena larga, larga, larga y blanca, blanca, blanca...





*-Buenos días señora sabia, dijo Clementín. ¿Me podría ayudar para hacer más pequeña mi bolsa de basura?*

*Entonces la sabia le contestó:*



- Hola Clementín, **soy la sabia Itziar** y me encanta **Reutilizar**. Vamos a ver que llevas ahí... Umm una botella de plástico, llénala de agua y ya basura no será, y... ¡ohhh! una hoja de papel, dale la vuelta, pinta por detrás y así ya no la tendrás que tirar.



Y justo cuando la sabia Itziar le dijo al gigante Clementín y... "así tu basura podrás reutilizar", su bolsa encogió otro poquito más...

Qué feliz que se puso Clementín.

- ¡Gracias Itziar! Después de su ayuda me voy a visitar al tercer sabio... - le dijo, y se fue cantando...

"Erre que erre, me encantan las 3R".

Así llegó a la última casa, y como le habían contado que este sabio sólo hablaba con niños que ponen una cara muy rara, antes de llamar, puso una cara muy rara. y...

**Toc,Toc Toc**, llamó Clementín.

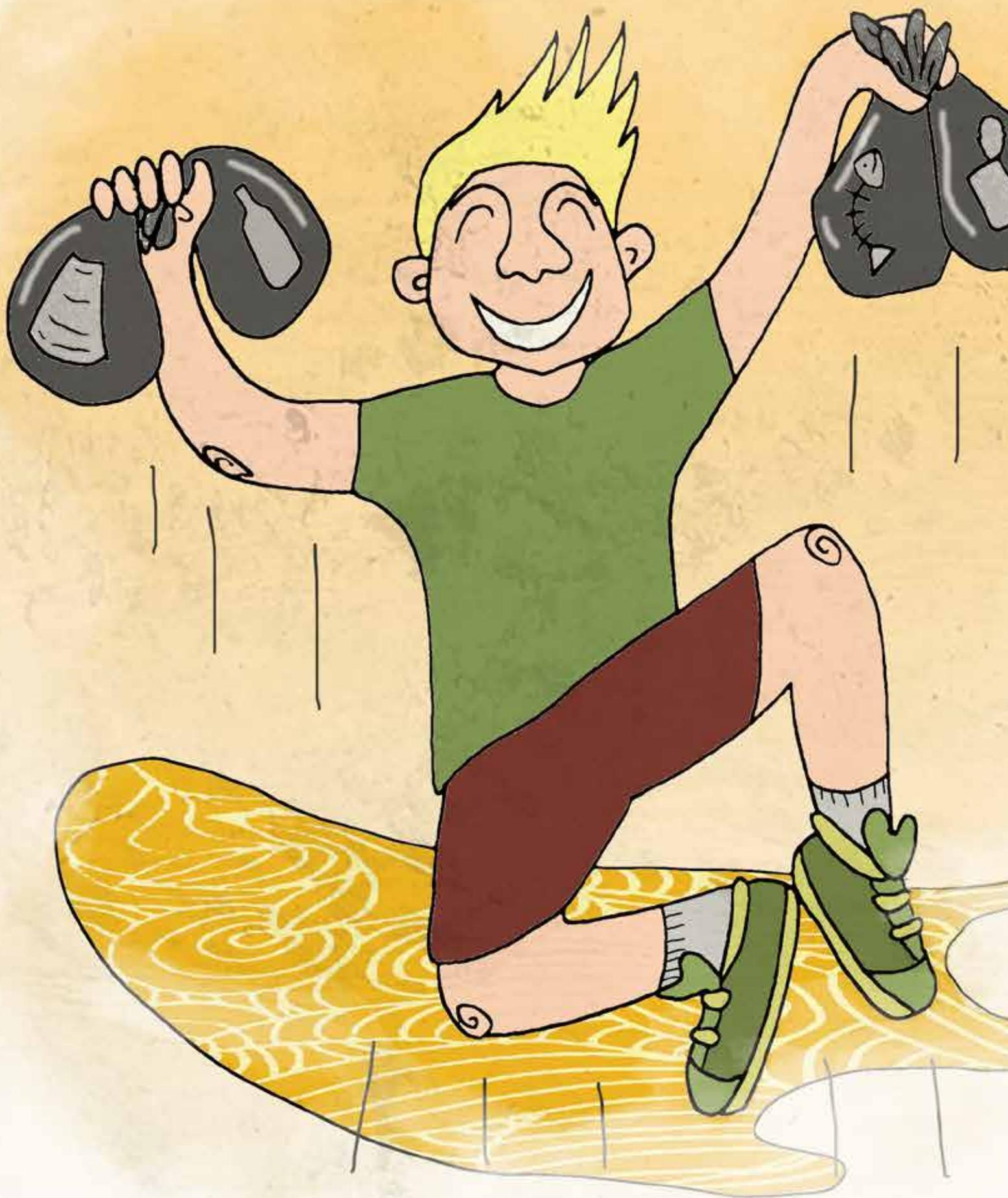
- Buenos días, señor sabio, ¿me podría ayudar?

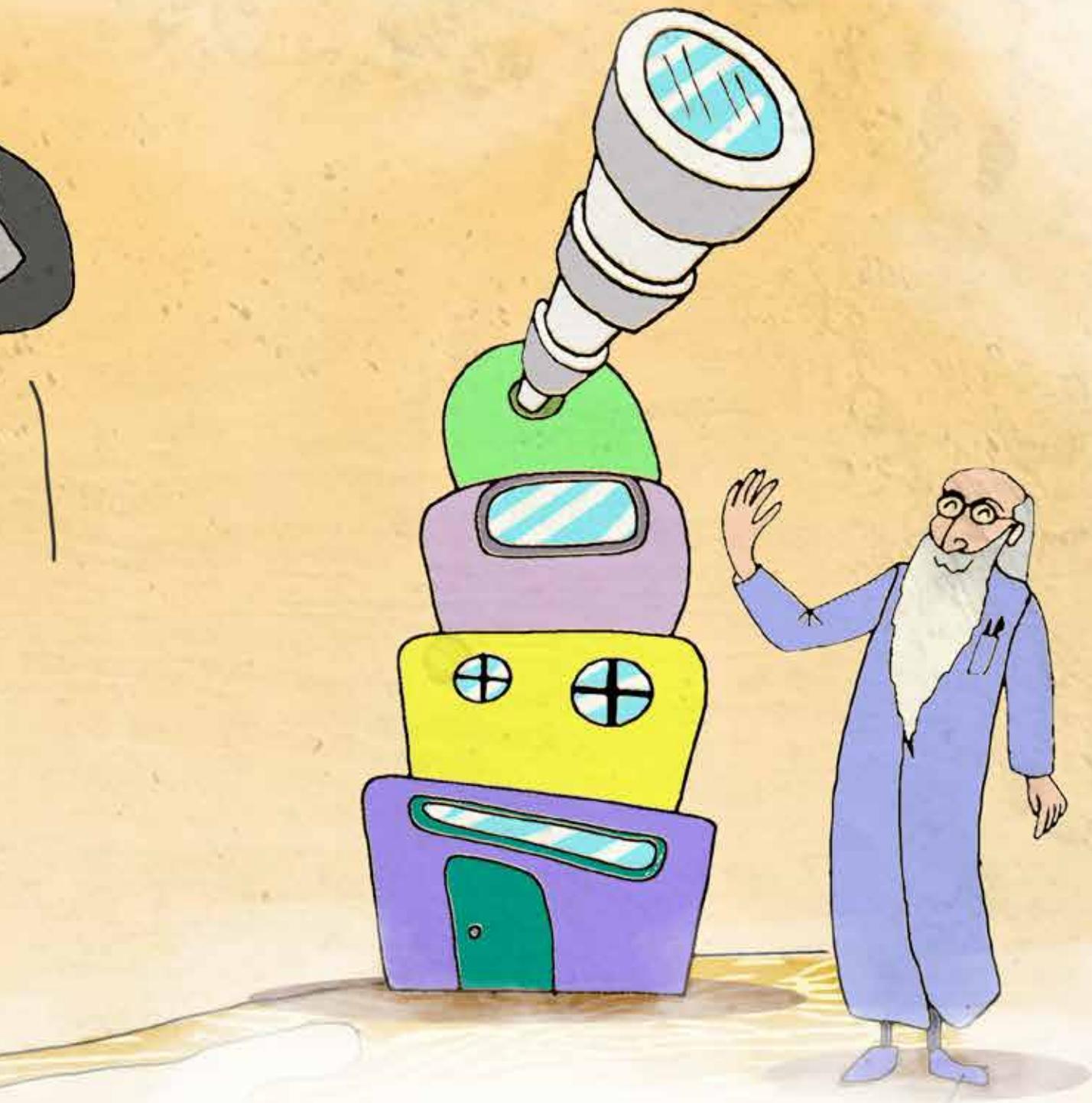
- Ohhh, - dijo el sabio, ante la cara rara de Clementín. - Por supuesto, yo **soy el sabio Clar**, y me encanta **Reciclar**. Lo primero que tendrás que aprender, será a separar. Así, en lugar de una bolsa grande, ahora cuatro pequeñas usarás, una para papel y cartón, otra para vidrio, otra para envases de plástico, bricks y latas, y otra para los restos de comida.

Y de pronto, la gran bolsa del gigante se transformó en cuatro pequeñas bolsas. Y el sabio le dijo:

-Y a lo sabes Clementín, **nunca te olvides de las tres erres... Reducir, Reutilizar y Reciclar**

Y... así solo bolsitas pequeñas tendrás que sacar...





Clementín quedó tan contento, que hizo lo que más le gustaba... bailar, y cantar y así se fue hasta su casa para contarle a sus padres lo aprendido.

Y colorín, colorado, *este problema Clementín ha solucionado.*

FIN



# EL GIGANTE CLEMENTÍN

## ACTIVIDADES





## Las Tres R's (+ 6 años)

Instrucciones del juego:

Si un buen uso a nuestra basura queremos dar, el orden de las 3 R's deberemos recordar.

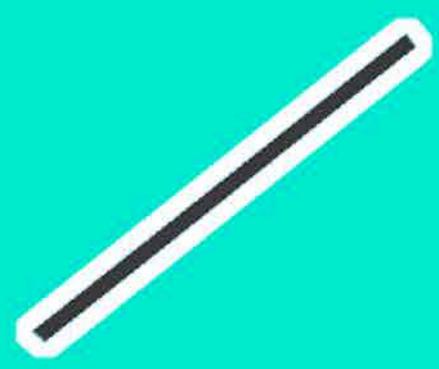
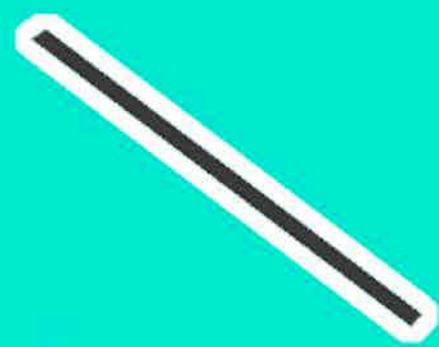
Para jugar al Tres R's necesitarás un tablero de 3x3 cómo el que se muestra a continuación. Cada jugador dispone sólo de tres fichas que representan las 3R's. Se van colocando por turnos con la idea de conseguir tres en una misma línea, la cual puede ser horizontal, vertical o diagonal.

Está permitido desplazar cualquier ficha propia a una posición contigua libre.

Se trata pues, de encontrar una estrategia ganadora para alguno de los dos jugadores que nos permita llevar a cabo la secuencia sostenible de las Tres R's.

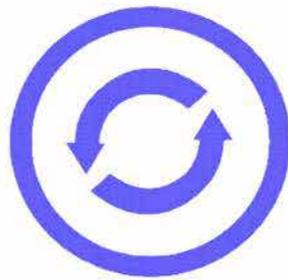
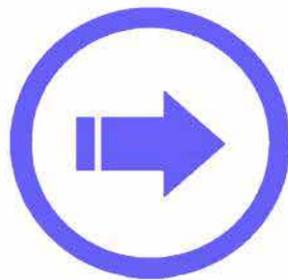
¿Qué necesitas para jugar?

Tablero y fichas.





*Recorta aquí las fichas para poder jugar*



## Pintacicla (+ 6 años)

### Instrucciones del juego:

Clementina genera tanta basura cada día, que debemos ayudarle a saber qué hacer con ella.

El juego se compone de 40 tarjetas representativas de un residuo específico, identificadas, clasificadas por los colores del contenedor correspondiente.

El jugador que inicia la partida debe escoger una tarjeta, y dibujar el residuo que aparece. Los restantes jugadores deben adivinar dicho residuo, y aquel que ha adivinado el mismo en primer lugar deberá responder de forma correcta a la pregunta ¿Qué puedo aplicar? Si la respuesta es correcta conseguirá un punto extra.

Gana aquel que consiga un mayor número de puntos.

¿Qué necesitas para jugar?

40 Tarjetas de juego, lápices y papel.

# Cuento

## El Gigante Clementín



Recorta aquí las fichas para poder jugar

- Brick de Leche
- Periódico
- Hueso de Pollo
- Botella de Agua

- Vasito de Yogurt
- Folleto
- Filete
- Botella de Agua

- Brick de Zumo
- Hoja de Papel
- Tomate
- Botella Refresco

- Lata de Atún
- Cuaderno
- Pan
- Botella de Vino

- Lata de Atún
- Caja de Zapatos
- Hueso de Pollo
- Botella Vinagre

- Lata de Refresco
- Caja Juguetes
- Plátano
- Tarro Mermelada

- Papel Aluminio
- Caja Lápices
- Naranja
- Tarro de Miel

- Botella Refresco
- Cartón huevos
- Hamburguesa
- Frasco Lentejas

- Lata Tomate Frito
- Cartón Papel WC
- Pañuelito
- Frasco Mahonesa

- Bote Detergente
- Ticket de Compra
- Huevo
- Bote Aceitunas

- Bolsa de Plástico
- Bolsa de Papel
- Galletas
- Tarro de Galletas

- Bolsa Palomitas
- Revista
- Chicles
- Frasco Judías



LIPASAM

NO8DO  
AYUNTAMIENTO  
DE SEVILLA



**Ciconia**  
consultores